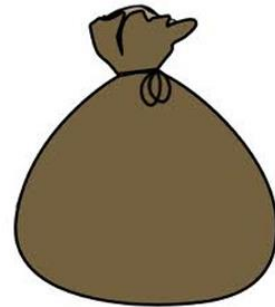
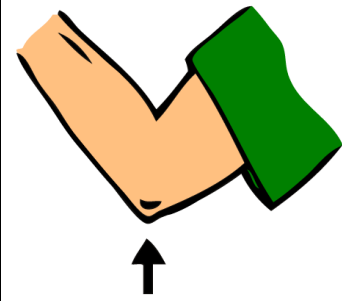
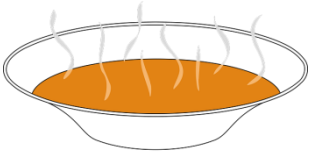
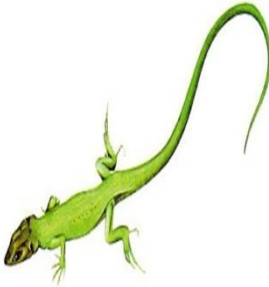


S
T
A
R
T





					
					
					
					M E T A

Instrukcja:

Niech każdy grający ustawi pionek w okienku START.

Rzuć kostkę i od napisu START odlicz tyle pól, ile wskazuje kostka. Zobacz, co jest na obrazku, na którym postawiłeś swój pionek. Poszukaj innego obrazka, nazwa którego zaczyna się od takiej samej sylaby, co nazwa obrazka, na którym stoi Twój pionek. Postaw swój pionek na odszukanym obrazku i czekaj do następnego rzutu. Może się zdarzyć, że szukając odpowiedniego obrazka, będziesz musiał się cofnąć. Jeżeli zdarzy się, że stojąc na którymś z pól blisko mety, wyrzucisz kostkę z większą liczbą oczek niż pozostało pól do mety, „lądujesz” na mecie.